# Fișa 02 C# – vectori, matrice

1. Definire, citire, afișare vector.
2. Definire, citire, afișare matrice.
3. Determinați produsul de pe diagonala principală și produsul de pe diagonala secundară a unei matrice citite de la tastatură.
4. Afișați indicii liniilor dintr-o matrice care au suma elementelor pară.
5. Determinați numărul de numere prime dintr-un vector.
6. Se dă a matrice A(n, m). Construiți o altă matrice prin înlocuirea tuturor elementelor de pe liniile care conțin elementul maxim, cu elementul minim.
7. Determinați media aritmetică a elementelor dintr-un vector.